

# ジャストストップゲーム

段階	所要時間
中級	60分(小)



## 1.心構え

- ・ 簡単なタイピングができる。
- ・ 「まきもの」プログラムの書き込み方が分かる。

## 2.材料

- ・ 梵天丸 数台 ・ コンピュータ 数台
- ・ ROMライター&ケーブル 数個
- ・ 「まきもの」ソフト(事前にインストール)
- ・ 「まきもの」の書き込み方やゲームのルールを説明するためのプレゼンテーション資料

## 3.作り方

「ジャストストップゲーム」のルールを確認させる。(下資料参照)  
 サンプルプログラム「B1.b10」を開かせる。(「Gameフォルダ」内)  
 どこを変えれば狙った位置に止められるかを話し合わせる。

「じかん」の数字を変えることを確認  
 プログラム内の数字の書き換え方を知らせる。

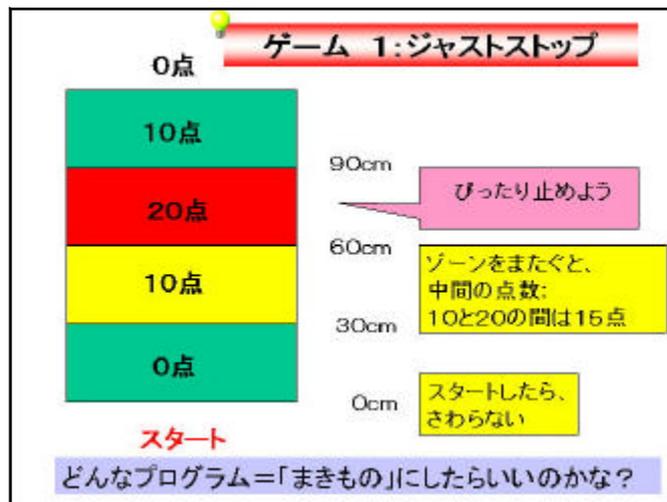
(「へんしゅう」「しまう」)

繰り返し、ゲームを楽しませる。

感想を話し合わせる。

### B1.b10

@ じかんととまる  
 :はじめのだん  
 ぜんしん 7, 7  
 じかん 20で :1のだん  
 :1のだん  
 とまれ



## 4.味付け

子供たちが夢中になって取り組む、梵天丸を使ったゲームのひとつ「ジャストストップゲーム」の授業レシピ。プログラムを直接変更し、自分の思い通りに梵天丸を操作することの楽しさを体感させることができる活動である。サンプルプログラムを活用することができ、ルールや場の設定は自由に変えてよい。プログラムを書き換えの中で、「まきもの」の表記上のエラーが起きがちであるので、訂正の仕方も教えていきたい。この経験がもう一つの代表的なゲーム「Uターンゲーム」で生きることになる。