

学年	第1学年				第2学年				第3学年			
	月	『題材名』 *作品例等	学習指導要領	時数	『題材名』 *作品例等	学習指導要領	時数	『題材名』 *作品例等	学習指導要領	時数		
4	1	『生活や社会における技術の役割』 技術分野で学ぶこと ・学習のつながりを考えて学ぼう	A(1)アイ	4 (1)	『社会の中で利用されている身近な栽培技術』 *実習題材：トマトの栽培 1 わたしたちの生活と生物育成 ・生物育成とは ・作物や家畜などの特性 ・生物育成に関する技術 2 生物の育成 ・生物育成のサイクル ・生物の育成計画と記録	A(1)ア C(1)ア C(2)ア  C(1)ア C(2)ア	11  (2)  (1)	『社会の中で利用されている情報の技術』 6 デジタル作品の設計と制作 ・生活の中のメディア *コンピュータとメディア *メディアの取り扱い	D(2)アイ	(1)		
	2	技術を見つけよう ・様々な技術 ・技術ってすばらしい *ネットワークの仕組みと情報セキュリティについて触れる。	A(1)アイ	(1)								
	3	技術とわたしたちの生活 ・技術の進展と生活・産業 ・技術と環境	A(1)アイ	(1)								
	4	学習の見直しをもとう ・技術の進め方と作業の安全 ・技術分野の学習にあたって	A(1)アイ	(1)								
5		『社会の中で利用されているものづくりの技術』 *実習題材：木材を主材料とした作品の製作		26	3 作物の栽培 *トマトの栽培実習 *安全指導 ・栽培ごよみ ・栽培に適した環境 ・土壌の性質と施肥 ・たねまき、間引き、育苗 ・植えつけ（定植） ・定植後の管理 ・収穫の時期と保存 ・収穫後の管理	C(1)ア C(2)ア	(7)	・デジタル作品の構想 *実習題材：プレゼンテーションの制作 (またはWeb ページの制作)	D(2)アイ	(1)		
	1	ものづくりの視点と進め方 ・製品の工夫と技術の進歩 ・ものづくりの進め方	A(1)ア A(3)アイウ	(1)								
	2	材料 ・様々な材料 ・材料の特徴 ・材料と環境とのかかわり	A(1)イ A(2)ア	(3)								
6	3	設計 ・使用目的と製作品の決定 ・機能の検討 ・構造の工夫 ・使用する材料の選択	A(2)アイ A(3)アイウ	(6)	*トマトの栽培 ・容器栽培 ・露地栽培  4月種まき 鉢上げ 5月定植 支柱立て (随時手入れ) 7月収穫  ※収穫の時期に合わせて、苗植から栽培実習を行う。			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">                     &lt;プレゼンテーションの内容例&gt;                      ・自分が木材で製作した作品の紹介                      ・調理実習の記録                      ・学校行事の報告                      ・総合的な学習の時間の発表                      ・三年間を振り返って など                      &lt;Web ページのテーマ例&gt;                      ・三年間の思い出                      ・学校紹介                      ・作物育成の記録 など                 </div>	D(2)アイ	(4)		
	4	木材による製作 *製作品づくり *安全指導 ・部品表と工程表	A(3)ウ	(14)								
7		・加工方法の検討 ・接合方法の検討 ・仕上げ方法の検討 ・製図（3DCADを用いた、等角図、第三角法による正投影図）						・情報の収集と加工 *長時間連続して作業を行うことは避けるなど、健康面に配慮 *ハイパーリンクの設定 *静止画の編集 ペイント系とドロー系の図形処理ソフトウェアの特徴 *動画の編集 *拡張子の例				
8					4 生物育成に関する技術の評価・活用 ・社会・環境とのかかわり ・生物育成に関する技術とわたしたち	C(1)イ	(1)					

9	<ul style="list-style-type: none"> <li>・けがき</li> <li>・切断</li> </ul>		<p>『生活や産業で利用されているエネルギー変換の技術』</p> <p>*実習例：micro bit を使った電子機器の製作</p> <p>1 わたしたちの生活とエネルギー変換</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・エネルギーの利用</li> <li>・エネルギー資源</li> <li>・二次エネルギーの利用</li> <li>・エネルギー変換と効率</li> </ul> <p>2 電気エネルギーの利用</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・電気エネルギー</li> <li>・熱・光・動力への変換と利用</li> </ul>	B(1)アウ	19	<ul style="list-style-type: none"> <li>・作品の制作・発表</li> <li>*校内 LAN による情報発信</li> <li>*手順 ①素材の組み合わせ</li> <li>②作成データ全体の見直し</li> <li>③発表後の評価と改善</li> </ul>	D(2)アイ	(2)		
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>・切削</li> <li>・穴あけ・溝掘り</li> <li>・部品の検査と修正</li> </ul>		<p>3 動力の利用</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・動力伝達のしくみ</li> <li>・運動を変化させるしくみ</li> </ul> <p>4 エネルギー変換の実際</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・電気回路</li> <li>・機械部品</li> <li>・機器の安全な利用</li> <li>・機器の保守点検</li> </ul>	B(1)ア	(2)	7 プログラムによる計測・制御	D(3)アイ	(0.5)		
11	<ul style="list-style-type: none"> <li>・組立て</li> <li>・組立ての検査と修正</li> </ul>		<p>5 製作品の設計・製作</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・micro bit を使った電子機器の製作</li> </ul> <p>*安全指導</p>	B(1)アイ	(4)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・生活の中にある計測・制御</li> <li>・計測・制御のしくみ</li> </ul> <p>*計測・制御システムの構成と動作</p>	D(3)アイ	(0.5)		
12	<ul style="list-style-type: none"> <li>・表面と角の仕上げ</li> <li>・塗装</li> </ul>				(7)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・情報処理の手順とプログラム</li> <li>*コンピュータの処理と手順</li> <li>*基本的な処理の流れ</li> <li>*プログラム言語の種類と役割</li> <li>*フローチャートによる表現</li> </ul>	D(3)アイ	(2)		
5	<p>材料と加工に関する技術の評価・活用</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・社会・環境とのかかわり</li> <li>・材料と加工に関する技術とわたしたち</li> </ul>	A(2)ウ	(2)	6 エネルギー変換に関する技術の評価・活用	B(1)ウ	(2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・社会・環境とのかかわり</li> <li>・エネルギー変換に関する技術とわたしたち</li> </ul>	D(3)アイ	(5)	
1	<p>『社会の中で利用されている情報の技術』</p> <p>1 情報とわたしたちの生活</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・社会における情報に関する技術</li> <li>・情報に関する技術とその役割</li> </ul>	A(1)ア D(1)エ	(1)	5 『社会の中で利用されている情報の技術』	D(1)ウ	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プログラムによる模型の制御</li> <li>*モーターカーの走行プログラムの制御</li> <li>*長時間連続して作業を行うことは避けるなど、健康面に配慮</li> <li>*手順 ①課題や条件の確認</li> <li>②機器の選択</li> <li>③モーターカーの構造や性能を確認</li> <li>④プログラム言語の命令語の確認</li> <li>⑤プログラムの作成</li> <li>⑥プログラムの実行（動作確認）</li> <li>⑦プログラムの修正</li> </ul>	D(3)アイ	(5)	
2	<p>2 情報通信ネットワークの利用</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・情報を扱う機器の構成</li> <li>・情報通信ネットワークの構成</li> <li>・情報を伝えるしくみ</li> <li>・インターネットの利用</li> </ul>	D(1)イ	(2)	4 情報モラルと知的財産	D(1)ウ	(3)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・利用するときのモラル</li> <li>・人権や個人情報の保護</li> </ul>	D(1)エ	(1.5)	
3	<p>3 情報通信ネットワークと情報セキュリティ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・情報通信ネットワークの危険性</li> <li>・情報セキュリティ</li> </ul>	D(1)ウ	(2)	5 コンピュータと情報処理	D(1)ア	(2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・知的財産の保護</li> </ul>	D(1)エ	(1.5)	
			合計	35		合計	35		合計	17.5